

## Regelvorschlag EisstockschielSen

Es werden zwei Mannschaften gebildet.

Jede Mannschaft entscheidet sich für eine
Eisstock-Farbe. Pro Mannschaft gibt es 4
Eisstöcke. Per Münzwurf entscheidet sich,
aus welchem Team eine beliebige Person
die Daube in den hinteren Bereich der Bahn
schießt.

Ein zweiter Münzwurf entscheidet, welche Mannschaft beginnt. Danach spielen die Mannschaften abwechselnd. Innerhalb eines Teams spielen die Teilnehmenden nacheinander. Der Spielende, der an der Reihe ist, nimmt einen Eisstock am Stiel mit der Hand auf und setzt ihn in aufrechter Position schwungvoll auf die Eisfläche, über welche der Eisstock dann gleitet. Ziel ist es, den Eisstock so nah wie möglich an die Daube zu schießen.

Eine Kehre (Runde) ist fertig gespielt, wenn aus jedem Team jeder Eisstock einmal geschossen wurde.

Viel Vergnügen! Die Punkte werden folgendermaßen gezählt:

4 Punkte gibt es für den Eisstock, der am nächsten an der Daube liegt.

3 Punkte für den Zweitnächsten, 2 Punkte für den Drittnächsten sowie 1 Punkt für den Viertnächsten Eisstock an der Daube.

Die vier Eisstöcke, die am weitesten von der Daube entfernt sind, werden nicht gezählt.

Nach einer Kehre addiert jede Mannschaft ihre erreichten Stockpunkte.

Insgesamt werden sechs Kehren gespielt.
Welche Mannschaft nach sechs Kehren die
meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel.

